

## HVA ER DETTE FOR GALSKAP!!

RISK – turneringen er en turnering i brettspillet ”RISK™”. Turneringen er åpen for rovere m. venner, i aldersgruppen (16 – 99 år).

Turneringen går fra lørdag 12. Februar 2022 kl. 11:30, og frem til en vinner er kåret, en gang i løpet av kvelden.

Alle får spille minimum 3 ganger hver og har så muligheten til å gå videre til den endelige finalen. (6 spillere)

For de av deltakerne som blir slått ut av turneringen, er det muligheter for å spille andre spill eller følge med på finalen.

Turneringen foregår i to faser. Innledende runder og FINALEN.

### Generelt:

- Plasseringen rundt bordet blir trukket, startspiller er nr 1.  
(ev. Det trilles 2 terninger hver, for å avgjøre hvem som starter)
- Hver spiller får min.3 mann ekstra ved start (antall områder / 3)
- Antall forsvarsterninger bestemmes av forsvarer selv, etter at angriper har kastet.
- Hvis det kastes flere terninger enn tilgjengelige soldater, fjernes den terning med høyeste verdi, inntil det kun er det riktige antall terninger tilbake.
- Ved utsletting av en motstander, overtar spilleren den taptes RISK-kort og hvis det samlede antall RISK-kort overstiger 5, skal det veksles inn umiddelbart og spillet fortsetter. (kan veksle inn flere sett)
- Hvis en spiller oppnår sitt 6. kort etter endt runde, skal det også veksles inn, men spilleren fortsetter IKKE. (Soldatene brukes da til oppdemming / strategi)
- Ett oppdrag kan kun avsløres og dermed avslutte spillet, når spilleren starter sin tur.
- Hvis oppdraget er å utslette noen, MÅ spilleren selv utslette den siste soldaten. Hvis en annen spiller tar siste brikke, må spilleren utføre det alternative oppdraget.  
PS. Utslettings-oppdrag avslutter IKKE spillet umiddelbart! Spilleren må holde seg i livet i en hel runde.
- Vi prøver så godt vi kan å fordele spillerne, slik at ingen må spille mot den samme spilleren mer enn 2 ganger.
- Eventuelle endringer, blir presentert underveis, og over-sjefs-kommandant har siste ordet (U-ANSETT!!!!)

## **Innledende runder:**

- Der spilles 3 innledende runder
- Hver innledende runde har en varighet av mellom 105 og 125 min (ca. 2 timer). Spillet skal opphøre straks signalet høres! Kun det gjeldende kastet fullføres, hvis slaget da ikke er ferdig, trekker angriper seg tilbake og poeng skal umiddelbart beregnes.
- Det holdes en kort pause mellom de to første innledende rundene, og en lengre (inntil 90 minutter) pause mellom runde 2 og 3.
- Når en spiller oppnår sitt gitte oppdrag, må dette holdes en runde!. Deretter avsløres oppdraget og spillet stanses. NB. Det er valgfritt å avsløre oppdraget i innledende runder (ved starten av sin tur).
- **VIKTIG:** i innledende runder spilles det kun med oppdragskort hvor man skal okkupere kontinenter. Alle andre oppdragskort blir tatt ut av spillet!
- Det er foretrukket at man under innledende runder er 4 eller 5 spillere på hvert spillebrett. En på bordet har ansvar for å sette spillet i gang, samt hjelpe spillerne å telle opp poeng etter spillet er ferdig. Samt registrere dette på skjemaet.
- De 6 spillere som har høyest sammenlagt poengsum etter innledende runder, går videre til finalen. Ved lik poengsum for å komme med i finalen, blir det en overraskende utslagstevling....

## **Finalen:**

- Det spilles standard RISK til en seierherre er tilbake.
- Alle oppdrags kort skal brukes.
- Finalen spilles med seks (6) spillere
- Rekkefølge trekkes og det kastes terning for hvem som begynner.
- Oppdraget skal holdes i en runde (det vil si at du må ha min 1 mann når det igjen er spillerens tur). NB! Ved utsletting av en spiller, må oppdrags-holder selv utslette den gjeldende spiller. Hvis noen kommer den i forkjøpet, må spilleren gå over til alternativt oppdrag.

## **Premiering:**

Alle inntekter går til drift og premier, derfor er antall premier basert på inntekter og sponing. Vi deler alltid ut premier til de 6 som kommer i finalen (den som har flest poeng innledende får 2) + sisteplass. Som regel blir det penger igjen til mange flere premier, som loddes ut blant de resterende deltakerne. Premiene er selvfølgelig brettspill.

## Poengberegning:

- 1 poeng for ett okkupert område
- Bonus poeng for okkupert kontinent (f. eks: Afrika gir 3 bonus poeng)
- (kun innledende) Dobbel bonus dersom kontinentet var en del av oppdraget.

### Den totale poengsum:

Poengene blir så multiplisert med en faktor for å rettferdiggjøre antall spillere ved start av runden. Dette sier seg selv ettersom det er lettere å tilegne seg poeng på ett brett med få spillere.

- X 10 ved 3 spillere
- X 13 ved 4 spillere
- X 16 ved 5 spillere
- X 20 ved 6 spillere (det er ikke ønskelig å spille med 6 spillere i innledende runder)

### Ansvar:

- Spillerne skal ved slutten av spillet, sammen regne ut hvor mange poeng de har fått hver, og skriver dette ned på utleverte skjema. **Få det riktig**, så sparer vi tid og problemer med klager.
- Tar du en av spillerne i fusk, skal det straks rapporteres. Fusk kan medføre diskvalifikasjon fra hele turneringen.
- Vær venner så langt det rekker. HUSK: **Det er kun et spill ...**

## POENGBEREGNING EKSEMPLER

Vi går nå gjennom et eksempel på hvordan en sekvens for poengberegning foregår.

Utgangspunkt i kamp med 4 spillere (Rød, blå, sort og grønn).

Alle starter med like mange territorier. Når klokken ringer etter 105 – 125 min, skal spille stoppes umiddelbart. Det gjeldende kastet fullføres, hvis slaget da ikke er ferdig, trekker angriper seg tilbake og poeng skal umiddelbart beregnes. Bruk eget skjema.

**SORT:** Hadde 3 territorier tilbake noe som gir 3 poeng (ett for hvert område)

**RØD:** Hadde 7 områder inkludert kontinentet Sør-Amerika  $7 + 2$  (kontinent bonus) = 9

**BLÅ:** Hadde 10 områder inkludert Nord-Amerika altså  $10 + 5 = 15$

**GRØNN:** 10 områder + Europa, hvor Europa var ett av målene til spilleren  $10 + 5 \times 2 = 20$

Grønn får dobbel bonus ettersom kontinentet var ett av målene i oppdraget til spilleren

Endelig poengsum med 4 spillere:

- SORT:  $3 \times 13 = 39\text{p}$
- RØD:  $9 \times 13 = 117\text{p}$
- BLÅ:  $15 \times 13 = 195\text{p}$
- GRØNN:  $20 \times 13 = 260\text{p}$

## Tidsskjema + praktiske opplysninger.

11 – 11.50	Registrering + oppsett av bord..
12.00	<u>Start innledende runde 1.</u>
Ca 14.00	(Pause) + opptelling Erfaring tilsier at denne blir ofte kort, pga. forsinkelser
14.30	<u>Start innledende runde 2.</u>
Ca 16.30	Pause + opptelling. (Spisepause)
18.00	<u>Start innledende runde 3.</u>
Ca 20.00	Pause + opptelling
20.30	Resultatservice + Stort premie dryss...
20.45	<u>Start finale.</u> (Spilles til vi har en vinner)
20.50	Start av andre brettspill... (vi har med mange spill, men ta gjerne med egne)

Pris: 200,-

Ha med egen mat + drikke... (arrangementet er selvfølgelig rusfritt)

Tips. Det er flere leverandører av Pizza og annen junk-food i nærheten. SÅ det skal være mulig å få i seg noe varmt i løpet av dagen/kvelden.

Ha med nok klær, det kan være kaldt å sitte lenge stille..

Godt humør og flaks er en fordel...

Ta med andre spill, for å få tiden til å gå hvis du ikke vil følge med på finalen eller reise hjem.